

NOM :	MAITRISE DES COMPÉTENCES Bilan PÉRIODE PFMP NUMÉRO BACCALAURÉAT PROFESSIONNEL MODELISATION ET PROTOTYPAGE 3D	 
Prénom :		
Date de naissance :		

Le positionnement est fonction du niveau attendu sur l'échelle de compétence et des compétences mises en œuvre lors de cette période de PFMP. Si absence de positionnement alors la compétence est non évaluée.

Positionnement			
--	-	+	++

E2 : PROPOSITION D'UNE SOLUTION TECHNIQUE

C4 Participer à un processus créatif et collectif de conception d'un produit				
C5 Prendre en compte les critères de compétitivité d'un produit d'un point de vue technique, économique et sociétal				
C6 Représenter des solutions technologiques par des croquis et/ou des schémas				

Description succincte des activités menées et observations :

E31 : IMPLICATION AU SEIN D'UN BUREAU D'ETUDES

C1 Rechercher une information dans une documentation technique, en local ou à distance technique, en local ou à distance				
C2 Formuler et transmettre des informations, communiquer sous forme écrite et orale				
C3 S'impliquer dans un environnement professionnel				

Description succincte des activités menées et observations :

E32 : MODELISATION ET OPTIMISATION D'UNE SOLUTION TECHNIQUE

C7 Modéliser les solutions techniques à l'aide d'outils numériques				
C8 Optimiser le choix d'une solution en tenant compte de la relation produit-procédé-matériaux et des résultats de simulation				

Description succincte des activités menées et observations :

E33 : ÉLABORATION DE DOCUMENTS TECHNIQUES ET PROTOTYPAGE

C9 Élaborer le dossier de définition d'un produit				
C10 Réaliser un prototype pour validation fonctionnelle et/ou visuelle				
C11 Produire les visuels permettant une exploitation des données par les parties prenantes du projet				

Description succincte des activités menées et observations :

