

## Bac Général-Enseignement de spécialité :

# NSI : Numérique et Sciences informatiques

### Cet enseignement est destiné à :

- Développer ses compétences dans le domaine de l'informatique.
- Développer la rigueur en apprenant les bases de la programmation, clé de la maîtrise des ordinateurs;
- S'interroger sur la qualité, la sûreté, la fiabilité et la sécurité des données numériques;
- Identifier et s'interroger sur les progrès, les avantages et les risques que génère la société numérique.

Cet enseignement se fait en classe entière et en groupe. Des projets seront développés pour permettre l'acquisition des compétences définies dans le programme.

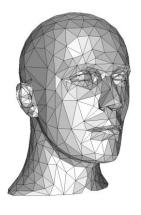
Il permettra d'aborder les points suivants :

- analyser et modéliser un problème en termes de flux et de traitement d'informations ;
- décomposer un problème en sous-problèmes, reconnaître des situations déjà analysées et réutiliser des solutions ;
- concevoir des solutions algorithmiques;
- traduire un algorithme dans un langage de programmation, en spécifier les interfaces et les interactions, comprendre et réutiliser des codes sources existants;
- développer des processus de mise au point et de validation de programmes ;
- mobiliser les concepts et les technologies utiles pour assurer les fonctions d'acquisition, de mémorisation, de traitement et de diffusion des informations ;
- développer des capacités d'abstraction et de généralisation.









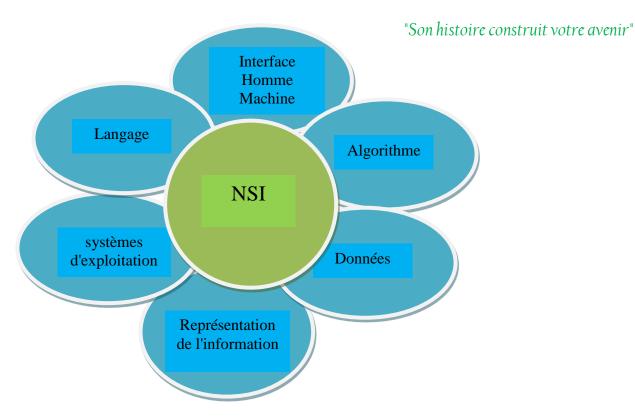








enseignants en



| Grilles horaires Bac générale       |                |                     |                                   |
|-------------------------------------|----------------|---------------------|-----------------------------------|
|                                     | Première       | Terminale Générale  |                                   |
|                                     | Générale       |                     |                                   |
| Français                            | 4 h 30         |                     |                                   |
| Philosophie                         |                | 4h                  |                                   |
| Histoire-géographie                 | 3 h            | 3 h                 |                                   |
| LVA et LVB                          | 4 h 30         | 4 h                 |                                   |
| EPS                                 | 2 h            | 2 h                 |                                   |
| Enseignement scientifique           | 2 h            | 2 h                 |                                   |
| Enseignement moral et               |                |                     |                                   |
| civique                             | 18 h annuelles | 18 h annuelles      |                                   |
| Mathématiques                       | 4 h            | 6 h                 | eu                                |
| Numérique et sciences informatiques | 4 h            | 6 h                 | enseignements en<br>première et 2 |
| Physique-chimie                     | 4 h            | 6h                  | eigr                              |
| Sciences de l'ingénieur             | 4 h            | 6 h +2h de physique | 3 ense                            |



## Bac Général-Enseignement de spécialité :

# NSI : Numérique et Sciences informatiques

### Cet enseignement est destiné à :

- Développer ses compétences dans le domaine de l'informatique.
- Développer la rigueur en apprenant les bases de la programmation, clé de la maîtrise des ordinateurs;
- S'interroger sur la qualité, la sûreté, la fiabilité et la sécurité des données numériques;
- Identifier et s'interroger sur les progrès, les avantages et les risques que génère la société numérique.

Cet enseignement se fait en classe entière et en groupe. Des projets seront développés pour permettre l'acquisition des compétences définies dans le programme.

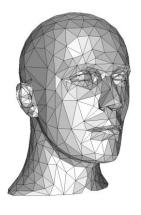
Il permettra d'aborder les points suivants :

- analyser et modéliser un problème en termes de flux et de traitement d'informations ;
- décomposer un problème en sous-problèmes, reconnaître des situations déjà analysées et réutiliser des solutions ;
- concevoir des solutions algorithmiques;
- traduire un algorithme dans un langage de programmation, en spécifier les interfaces et les interactions, comprendre et réutiliser des codes sources existants;
- développer des processus de mise au point et de validation de programmes ;
- mobiliser les concepts et les technologies utiles pour assurer les fonctions d'acquisition, de mémorisation, de traitement et de diffusion des informations ;
- développer des capacités d'abstraction et de généralisation.









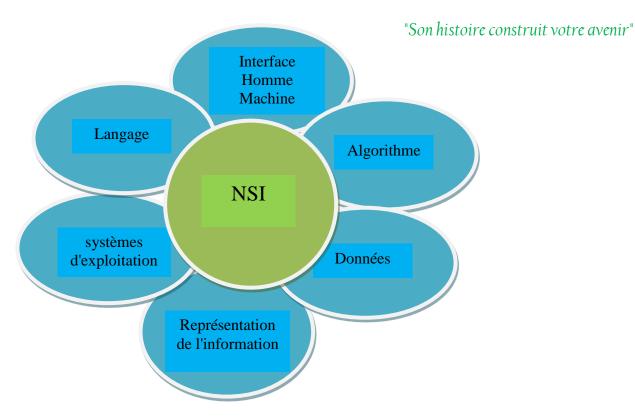








enseignants en



| Grilles horaires Bac générale       |                |                     |                                   |
|-------------------------------------|----------------|---------------------|-----------------------------------|
|                                     | Première       | Terminale Générale  |                                   |
|                                     | Générale       |                     |                                   |
| Français                            | 4 h 30         |                     |                                   |
| Philosophie                         |                | 4h                  |                                   |
| Histoire-géographie                 | 3 h            | 3 h                 |                                   |
| LVA et LVB                          | 4 h 30         | 4 h                 |                                   |
| EPS                                 | 2 h            | 2 h                 |                                   |
| Enseignement scientifique           | 2 h            | 2 h                 |                                   |
| Enseignement moral et               |                |                     |                                   |
| civique                             | 18 h annuelles | 18 h annuelles      |                                   |
| Mathématiques                       | 4 h            | 6 h                 | eu                                |
| Numérique et sciences informatiques | 4 h            | 6 h                 | enseignements en<br>première et 2 |
| Physique-chimie                     | 4 h            | 6h                  | eigr                              |
| Sciences de l'ingénieur             | 4 h            | 6 h +2h de physique | 3 ense                            |